

”סולמות ונחשים”

בסימן:



מספרות חילים

שרית פולק

משפחת מילים היא קבוצת מילים שיש להן אותן אותיות שורש, כלומר אותיות שורש משותפות החוזרות על עצמן במשפחת מילים.

משפחת מילים לדוגמה:

מְדַבְּקִים, מְדַבְּקָה, דִּבְּק, נְדַבְּקוּ על פי השורש: ד-ב-ק

משפחת מילים מורכבת מפעלים (מְדַבְּקִים, נְדַבְּקוּ) ומשמות (דִּבְּק, מְדַבְּקָה)



אנו יכולים לזהות את אותיות השורש באמצעות שלוש דרכים:

1. נחפש את האותיות החוזרות על עצמן במילים מאותה משפחה.
2. בפועל נחפש את הצורה של עבר נסתר - "הוא אתמול".
דוגמה: יִשְׁבְּנוּ <--- הוא אתמול: יִשֵּׁב <--- שורש: י-ש-ב.
3. בשמות נחפש את הצורה הבסיסית (הקצרה) ביותר של השם (כמו במילון).
דוגמה: מְחַבְּרֹתֵינוּ <--- מְחַבְּרֵת <--- שורש: ח-ב-ר.

כוכבות:

כל שחקן בתורו מטיל את הקובייה וצועד את כמות הצעדים הכתובה על הקובייה.

על השחקן למצוא לפחות חמש מילים השייכות לשורש שיצא לו.



לדוגמה:

השורש צ.ב.ר-

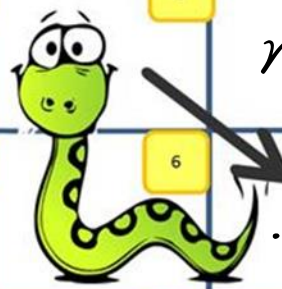


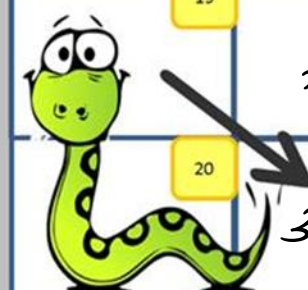


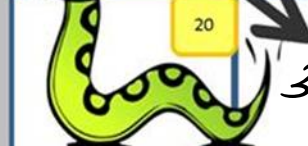




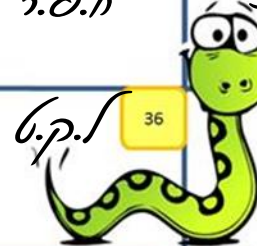
צברתי, אצבור, מצבור, צבירה, נצבור וכן הלאה.

לאחר מציאת מילים השייכות למשפחת השורש, על השחקן לחבר משפט אחד עם השורש.

לדוגמה:

צברתי נקודות רבות במבחן בחשבון.

פאנצ'ם - השחקן שהגיע ראשון לנקודת הסיום.

התחלה	1	2	3	4
	א.כ.ל.	ק.ר.א	 ק.ר.ץ	
9	8	7	6	5
ח.ק.י	ז.ר.פ.	ץ.ב.ז.	 ח.ב.ל.	
10	11	12	13	14
ר.ז.ץ	א.פ.י		ל.ת.ל	א.ב.ז
19	18	17	16	15
 ח.ב.ר.	ל.ב.ר.		ח.ל.ס	
20	21	22	23	24
 ק.ס.ז.	ל.ח.ח.	ב.ז.ק		
29	28	27	26	25
י.ב.ג.	ס.ת.ח.	ל.א.ל.	ר.ח.ז.	
30	31	32	33	34
ל.ק.ל.	ב.ח.ר.		ח.ס.ר.	ז.ר.כ.
סיום	38	37	36	35
	א.פ.ח.		א.ק.ט.	 א.ר.ח.